

Duração

Um nível por ano

Conteúdo

Passo 1 Passo 2 Passo 3

# Primeiros Passos

Ferramentas pedagógicas ideais para integrar os alunos do Ensino Pré-Escolar no mundo tecnológico de maneira gradual. As crianças descobrem, exploram, apreendem e produzem, trabalhando de forma lúdica, com muita interacção, recursos digitais, interactividade e materiais impressos.

## Benefícios:

Em 30 sessões os alunos adquirem várias competências, tais como:

- Desenvolver conhecimentos básicos através de ferramentas tecnológicas.
- Promover, apoiar e fornecer o pensamento criativo e inovador dos alunos.
- Apreciação e expressão artística.
- Explorar os conhecimentos do mundo tecnológico.
- Conhecimento das linguagens tecnológicas e comunicação interdisciplinar lúdica.
- Consultoria, e seguimento constante da equipa ETC.

## Metodologia:

Baseado em fundamentos, tais como:

- Competências básicas de tecnologia
- Laboratórios e competições.
- Ambiente de estudo.
- Desenvolvimento de criatividade.
- Aprender a brincar desafiando os seus conhecimentos.

## Recursos:

- Livro do aluno.
- CD com recursos digitais

## Dirigido a:

Alunos do Ensino Pré-Escolar  
( de 3 a 5 anos ).